

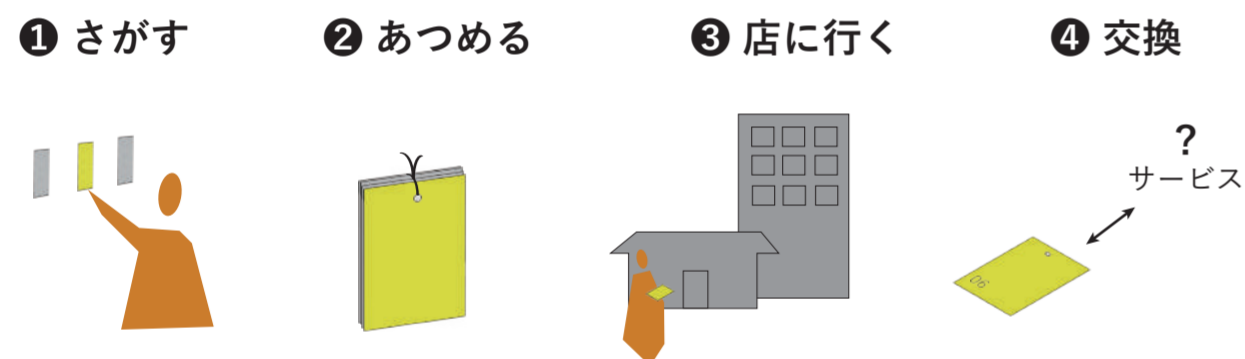
毎日に新しい発見を。近くの、知らないこと探そう。

みつけるーと

01 Concept 駅のホームで、行きたいところ探し。

検索すれば、おすすめがすぐに出てきて、簡単に行きたいところを探せる現代。しかし、地元の情報誌に載るような情報はなかなか手に入りにくいのではないかな。そこで、各街の隠れたお店を駅のホームに並べて、行きたいところを自らセレクトする。探すきっかけは敢えてアナログな手法で、ランダムな出会いがあるように。そうすることで自分にとって新しい発見がある。

02 System ちょっとアナログ、ちょっとみらい。



⑤ 評価する
サービスと引き換えに、アプリ内で☆5段階評価。お店への評価は平均ではなく、蓄積していく。駅に近いから☆が多いのか、おいしいから☆が多いのか…たまには自分が気になったという感性を頼りに。

⑥ マークがつく
駅で取ったカードをお店で提示すると、お店ごとの特典がもらえる。行ったお店にはアプリ内でマークが付き、二度目は特典がもらえない制限が付く。そうすることにより、新たなお店探しへと促す。



何度でもお気に入りの場所を探して。

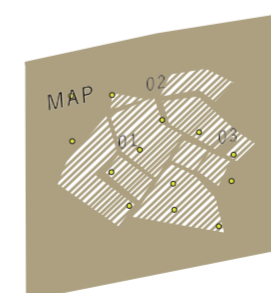
毎日の待ち時間 新たな発見

ローカルな情報 偶然の出会い

Foam

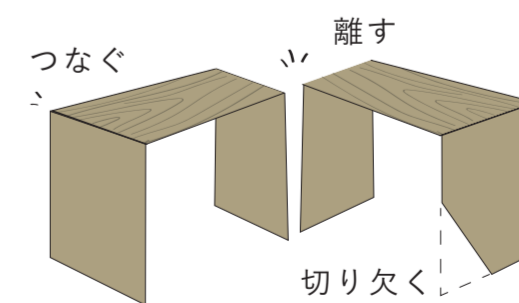
箱の連結や素材の違いによって自由なルートをつくりだす。リクエストによって、新たに足していくことができるカタチ。

マップ



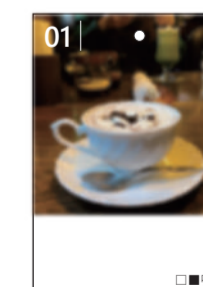
各駅周辺の隠れた店舗をマッピングした地図で新たな発見を。

パネル



3~4パターンある空間パネルを組み合わせ、様々な空間を作り出す。木材は地域ごとのものを使用する。

カード



店舗名と写真が掲載されたカード。穴が開いており、取ったカードを自分だけの冊子にできる。